# Задание "Шашки"

Реализовать класс для игры в шашки, который должен:

* Хранить сотояние поля во время игры
* Расставлять фишки перед началом партии
* Выводить состояние поля в конкретный момент времени
* Давать возможность игрокам совершать ход
* Следить за тем чей сейчас ход
* Определять конец игры и победителя
* Следить за правильностью хода (следить чтобы фишки не выходили за поле, правильное направление хода и т.д.)

Дополнительно:

* Дамки
* Реализовать бота, с которым можно играть (можно как простого - который ходит случайно, так и более сложного)